

WARHAMMER  
EL JUEGO DE ROL

# ENSERES DEL PJ

UN SOMBRÍO MUNDO DE AVENTURAS Y PELIGROS

WARHAMMER  
EL JUEGO DE ROL

# ENSERES DEL PJ

**Escrito y diseñado por: Chris Pramas**

Diseño gráfico y dirección de arte: *Hal Mangold*

Ilustración de cubierta: *Geoff Taylor* Ilustraciones interiores: *Dave Gallagher, John Blanche*

Director de desarrollo de WJDR: *Kate Flack*

Director del proyecto: *Ewan Lamont*

Director de Black Industries: *Simon Butler*

Una publicación de Black Industries

Publicado por primera vez en 2005 por Black Industries,  
una editorial de BL Publishing

**BL Publishing**

Games Workshop. Ltd  
Willow Road  
Nottingham  
NG7 2WS  
UK

Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación ni difundida de forma alguna (electrónica, mecánica, fotocopia, grabación ni demás) sin el permiso previo de los publicadores. Se permite la copia de la hoja de hechizos de la página 16 para uso exclusivamente personal.

© Copyright Games Workshop Limited 2005. Todos los derechos reservados. Games Workshop, el logotipo de Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay y el logotipo de Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, el logotipo de Black Industries, BL Publishing, el logotipo de BL Publishing y todas las razas e insignias de razas, marcas, nombres, personajes, ilustraciones e imágenes del universo Warhammer son ® y/o © de Games Workshop Ltd 2000-2005, registrados de varias formas en Reino Unido y en otros países de todo el mundo. Todos los derechos reservados.

*Green Ronin* y el logotipo de *Green Ronin* son marcas registradas de *Green Ronin Publishing, LLC*, y se usan bajo licencia.

**Black Industries:** [www.blackindustries.com](http://www.blackindustries.com)

**Games Workshop:** [www.games-workshop.com](http://www.games-workshop.com)

**Green Ronin Publishing:** [www.greenronin.com](http://www.greenronin.com)

## — Introducción —

**B**ienvenido a *WJDR* Enseres del PJ. Como seguro que te habrás dado cuenta, la principal característica de este accesorio es la libreta de hojas de personaje. Este libretto complementa las hojas con una serie de ayudas para los jugadores. En primer lugar, se ofrece una recapitulación del proceso de Creación de personajes, con las tablas relevantes. En segundo lugar, contiene varios generadores de nombres expandidos para las razas de PJ. En tercer lugar, proporciona recopilaciones de acciones de combate y saberes de la magia arcana y divina, fáciles de utilizar durante el juego y que pueden fotocoparse. Para terminar, contiene una hoja de grimoire que los hechiceros pueden usar junto a las hojas de personaje para anotar sus hechizos.

# Recapitulación de la Creación de personajes

La siguiente sección replica las tablas básicas para la Creación de personajes del libro de reglas básicas de *WJDR*. Si tienes más jugadores que libros de reglas, puedes usar este librito para acelerar el proceso. Por motivos de espacio, no explica el proceso como en el libro de *WJDR*, pero esto no debería ser un problema para jugadores familiarizados con el juego.

## CREACIÓN DE PERSONAJES

- 1) Escoge una raza
- 2) Calcula tus características
- 3) Determina tus atributos raciales
- 4) Define tus detalles personales
- 5) Haz una tirada para ver cuál es tu profesión inicial
- 6) Anota los detalles de tu profesión
- 7) Aplica una mejora gratis
- 8) ¡Empieza a jugar a *WJDR*!

### ATRIBUTOS RACIALES

#### Elfo

Un personaje elfo recibe las siguientes habilidades y talentos:

**Habilidades:** Hablar idioma (Eltharin), Hablar idioma (Reikspiel), Sabiduría popular (Elfos)

**Talentos:** Afinidad con el Aethyr o Especialidad en armas (arco largo), Sangre fría o Intelectual, Visión nocturna, Vista excelente

#### Enano

Un personaje enano recibe las siguientes habilidades y talentos:

**Habilidades:** Hablar idioma (Khazalid), Hablar idioma (Reikspiel), Oficio (Minero, Herrero o Cantero), Sabiduría popular (Enanos)

**Talentos:** Artesanía enana, Audaz, Odio visceral, Resistencia a la magia, Robusto, Visión nocturna

#### Halfling

Un personaje halfling recibe las siguientes habilidades y talentos:

**Habilidades:** Cotilleo, Hablar idioma (Halfling), Hablar idioma (Reikspiel), Oficio (Cocinero o Granjero), Sabiduría académica (Genealogía/Heráldica), Sabiduría popular (Halflings)

**Talentos:** Especialidad en armas (honda), Resistencia al Caos, Visión nocturna y un talento aleatorio (tira una vez en la Tabla 2-4: Talentos aleatorios para determinarlo)

#### Humano

Un personaje humano recibe las siguientes habilidades y talentos:

**Habilidades:** Cotilleo, Hablar idioma (Reikspiel), Sabiduría popular (el Imperio)

**Talentos:** 2 talentos aleatorios (tira dos veces en la Tabla 2-4: Talentos aleatorios para determinarlos)

**TABLA 2-1:**  
**GENERACIÓN DE CARACTERÍSTICAS**

| Característica                | Elfo    | Enano   | Halfling | Humano  |
|-------------------------------|---------|---------|----------|---------|
| Habilidad de armas (HA)       | 20+2d10 | 30+2d10 | 10+2d10  | 20+2d10 |
| Habilidad de proyectiles (HP) | 30+2d10 | 20+2d10 | 30+2d10  | 20+2d10 |
| Fuerza (F)                    | 20+2d10 | 20+2d10 | 10+2d10  | 20+2d10 |
| Resistencia (R)               | 20+2d10 | 30+2d10 | 10+2d10  | 20+2d10 |
| Agilidad (Ag)                 | 30+2d10 | 10+2d10 | 30+2d10  | 20+2d10 |
| Inteligencia (I)              | 20+2d10 | 20+2d10 | 20+2d10  | 20+2d10 |
| Voluntad (V)                  | 20+2d10 | 20+2d10 | 20+2d10  | 20+2d10 |
| Empatía (Em)                  | 20+2d10 | 10+2d10 | 30+2d10  | 20+2d10 |
| Ataques (A)                   | 1       | 1       | 1        | 1       |

Heridas (H) Tira 1d10 y consulta la  
**Tabla 2-2: Heridas iniciales**

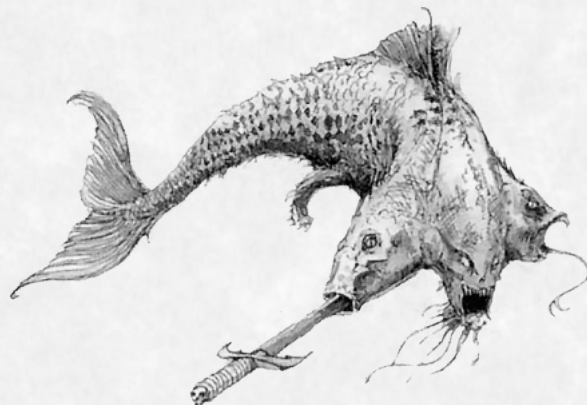
|                                   |                                                                          |   |   |   |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|---|---|---|
| Bonificación por fuerza (BF)      | Igual al primer dígito de tu Fuerza                                      |   |   |   |
| Bonificación por Resistencia (BR) | Igual al primer dígito de tu Resistencia                                 |   |   |   |
| Movimiento (M)                    | 3                                                                        | 5 | 4 | 4 |
| Magia (Mag)                       | 0                                                                        | 0 | 0 | 0 |
| Puntos de Locura (PL)             | 0                                                                        | 0 | 0 | 0 |
| Puntos de Destino (PD)            | Tira 1d10 y consulta la<br><b>Tabla 2-3: Puntos de Destino iniciales</b> |   |   |   |

**TABLA 2-2: HERIDAS INICIALES**

| 1d10  | Elfo | Enano | Halfling | Humano |
|-------|------|-------|----------|--------|
| 1 – 3 | 9    | 11    | 8        | 10     |
| 4 – 6 | 10   | 12    | 9        | 11     |
| 7 – 9 | 11   | 13    | 10       | 12     |
| 10    | 12   | 14    | 11       | 13     |

**TABLA 2-3: PUNTOS DE DESTINO INICIALES**

| 1d10   | Elfo | Enano | Halfling | Humano |
|--------|------|-------|----------|--------|
| 1 – 4  | 1    | 1     | 2        | 2      |
| 5 – 7  | 2    | 2     | 2        | 3      |
| 8 – 10 | 3    | 2     | 3        | 3      |



**TABLA 2-4: TALENTOS ALEATORIOS**

| Talento          | Halfling | Humano | Talento                    | Halfling | Humano | Talento          | Halfling | Humano |
|------------------|----------|--------|----------------------------|----------|--------|------------------|----------|--------|
| Oído aguzado     | 01-05    | 01-04  | Puntería                   | 39-42    | 36-40  | Imperturbable    | 68-72    | 72-75  |
| Ambidestro       | 06-10    | 05-09  | Imitador                   | 43-47    | 41-44  | Robusto          | 73-77    | 76-79  |
| Sangre fría      | 11-15    | 10-13  | Visión nocturna            | -        | 45-49  | Cortés           | 78-82    | 80-83  |
| Vista excelente  | 16-20    | 14-18  | Resistencia a enfermedades | 48-51    | 50-53  | Genio aritmético | 83-87    | 84-87  |
| Pies ligeros     | 21-25    | 19-22  | Resistencia a la magia     | 52-53    | 54-57  | Muy resistente   | 88-91    | 88-91  |
| Recio            | 26-29    | 23-27  | Resistencia a venenos      | 54-57    | 58-61  | Muy fuerte       | 92-95    | 92-95  |
| Reflejos rápidos | 30-33    | 28-31  | Intelectual                | 58-62    | 62-66  | Guerrero nato    | 96-00    | 96-00  |
| Suerte           | 34-38    | 32-35  | Sexto sentido              | 63-67    | 67-71  |                  |          |        |

**TABLA 2-5: PROFESIÓN INICIAL**

| Profesión             | Elfo  | Enano | Halfling | Humano | Profesión           | Elfo  | Enano | Halfling | Humano |
|-----------------------|-------|-------|----------|--------|---------------------|-------|-------|----------|--------|
| Alborotador           | -     | 01-02 | 01-03    | 01-02  | Noble               | -     | 41-42 | -        | 48-49  |
| Aprendiz de hechicero | 01-07 | -     | -        | 03-04  | Bersérker nórdico   | -     | -     | -        | 50     |
| Alguacil              | -     | -     | -        | 05     | Forajido            | 46-51 | 43-45 | 46-48    | 51-52  |
| Barbero cirujano      | -     | -     | 04       | 06     | Escolta             | 52-57 | -     | -        | 53-54  |
| Batelero              | -     | -     | -        | 07-08  | Campesino           | -     | -     | 49-54    | 55-56  |
| Guardaespaldas        | -     | 03-06 | -        | 09-10  | Gladiador           | -     | 46-50 | -        | 57-58  |
| Osamentero            | -     | -     | 05       | 11-12  | Sicario             | -     | 51-54 | -        | 59-60  |
| Cazarrecompensas      | -     | -     | 06-07    | 13-14  | Cazarratas          | -     | 55-58 | 55       | 61-62  |
| Burgués               | -     | 07-10 | 08-09    | 15-16  | Patrulla de caminos | -     | -     | -        | 63-64  |
| Miembro de séquito    | -     | -     | 10-11    | 17-18  | Bribón              | 58-63 | -     | 56-60    | 65-66  |
| Carbonero             | -     | -     | 12-14    | 19-20  | Portador de runas   | -     | 59-63 | -        | -      |
| Cochero               | -     | 11-12 | -        | 21-22  | Escriba             | 64-69 | 64-65 | -        | 67-68  |
| Artista               | 08-12 | 13-15 | 15-17    | 23-24  | Marinero            | 70-75 | 66    | -        | 69-70  |
| Embajador             | 13-19 | -     | -        | -      | Sirviente           | -     | 67-68 | 61-65    | 71-72  |
| Espadachín estaliano  | -     | -     | -        | 25     | Rompescudos         | -     | 69-72 | -        | -      |
| Barquero              | -     | -     | 18       | 26     | Contrabandista      | -     | 73-75 | 66-68    | 73-74  |
| Patrulla fronteriza   | -     | -     | 19-22    | -      | Soldado             | -     | 76-79 | 69-70    | 75-76  |
| Pescador              | -     | -     | 23       | 27-28  | Escudero            | -     | -     | -        | 77-78  |
| Ladrón de tumbas      | -     | -     | 24-26    | 29-30  | Estudiante          | 76-80 | 80-81 | 71-72    | 79-80  |
| Hechicero vulgar      | -     | -     | -        | 31     | Ladrón              | 81-86 | 82-84 | 73-78    | 81-82  |
| Cazador               | 20-27 | 16-19 | 27-31    | 32-33  | Matón               | -     | -     | -        | 83-84  |
| Iniciado              | -     | -     | -        | 34-35  | Peajero             | -     | 85-87 | 79-80    | 85-86  |
| Carcelero             | -     | 20-23 | -        | 36     | Saqueador de tumbas | -     | 88-90 | 81-85    | 87-88  |
| Kossar kislevita      | -     | -     | -        | 37     | Menestral           | 87-93 | 91-94 | 86-90    | 89-90  |
| Guerrero de camarilla | 28-34 | -     | -        | -      | Matatrolls          | -     | 95-98 | -        | -      |
| Guardia marina        | -     | 24    | -        | 38-39  | Vagabundo           | 94-00 | -     | 91-94    | 91-92  |
| Mercenario            | 35-39 | 25-30 | 32-35    | 40-41  | Ayuda de cámara     | -     | -     | 95-96    | 93-94  |
| Mensajero             | 40-45 | -     | 36-40    | 42-43  | Vigilante           | -     | 99-00 | 97-00    | 95-96  |
| Miliciano             | -     | 31-34 | 41-45    | 44-45  | Leñador             | -     | -     | -        | 97-98  |
| Mínero                | -     | 35-40 | -        | 46-47  | Fanático            | -     | -     | -        | 99-00  |

## — Nombres —

El libro de reglas básico de *WJDR* ofrece algunos nombres de ejemplo para cada raza de PJ. Sin embargo, existen muchos más y esta sección proporciona una buena selección. Puedes escoger el nombre que quieras o tirar en las tablas y dejar que el destino tu guíe. Hay tablas para cada raza: elfos, enanos, halflings y humanos.

## NOMBRES HUMANOS

Las tablas siguientes pueden utilizarse para generar nombres humanos para las gentes del Imperio, tanto hombres como mujeres. En primer lugar, tira en la **Tabla EP-1: Nombres humanos imperiales** y consulta la entrada del sexo correspondiente. A continuación dirígete a la tabla indicada y haz de nuevo una tirada percentil para generar un nombre.

**TABLA EP-1: NOMBRES HUMANOS IMPERIALES**

| Tirada  | Femenino   | Masculino  |
|---------|------------|------------|
| 01 – 33 | Tabla EP-2 | Tabla EP-5 |
| 34 – 66 | Tabla EP-3 | Tabla EP-6 |
| 67 – 00 | Tabla EP-4 | Tabla EP-7 |

**TABLA EP-2: FEMENINO IMPERIAL A**

| Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre     |
|--------|----------|--------|-----------|--------|-----------|--------|----------|--------|------------|
| 01     | Abbie    | 22     | Amalyn    | 43     | Camilla   | 62     | Edith    | 83     | Emmanuel   |
| 02     | Abighild | 23     | Anhilda   | 44     | Carla     | 63     | Edyth    | 84     | Esmerlinde |
| 03     | Abigund  | 24     | Annabella | 45     | Carlinda  | 64     | Edythe   | 85     | Emerlyn    |
| 04     | Abigunda | 25     | Anna      | 46     | Carlotta  | 65-66  | Eleanor  | 86     | Erica      |
| 05-06  | Ada      | 26     | Anthea    | 47     | Cilicia   | 67     | Elinor   | 87     | Ermina     |
| 07     | Adel     | 27     | Arabella  | 48     | Cilie     | 68     | Elisinda | 88     | Erminlind  |
| 08     | Adelind  | 28     | Aver      | 49     | Clora     | 69     | Elsina   | 89     | Ermintrude |
| 09     | Adeline  | 29     | Bechilda  | 50     | Clothilda | 70     | Ella     | 90     | Esmaralda  |
| 10     | Adelyn   | 30-31  | Bella     | 51     | Connie    | 71     | Ellene   | 91     | Estelle    |
| 11-12  | Adelle   | 32     | Bellane   | 52     | Constance | 72     | Ellinde  | 92     | Etheldreda |
| 13     | Agathe   | 33     | Benedicta | 53     | Constanza | 73     | Eloise   | 93     | Ethelind   |
| 14     | Agnete   | 34     | Berlinda  | 54     | Cordelia  | 74-75  | Elsa     | 94     | Ethelreda  |
| 15     | Aldreda  | 35     | Berlyn    | 55     | Dema      | 76     | Elsbeth  | 95     | Fay        |
| 16     | Alfreda  | 36     | Bertha    | 56     | Demona    | 77     | Elsbeth  | 96-97  | Frieda     |
| 17     | Alicia   | 37     | Berthilda | 57     | Desdemona | 78     | Elyn     | 98     | Friedhilda |
| 18     | Allane   | 38-39  | Bess      | 58     | Dorthilda | 79     | Emagunda | 99     | Friedrun   |
| 19     | Althea   | 40     | Berth     | 59     | Drachena  | 80     | Emelia   | 00     | Friedrica  |
| 20     | Amalie   | 41     | Broncea   | 60     | Drachilda | 81     | Emme     |        |            |
| 21     | Amalinde | 42     | Brunhilda | 61     | Edhilda   | 82     | Emmalyn  |        |            |

**TABLA EP-3: FEMENINO IMPERIAL B**

| Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre   |
|--------|-----------|--------|-----------|--------|-----------|--------|----------|--------|----------|
| 01-02  | Gabby     | 22     | Heidi     | 43     | Johanna   | 64     | Leticia  | 83     | Maglyn   |
| 03     | Gabriele  | 23     | Heidrun   | 44     | Josie     | 65     | Letty    | 84     | Magunda  |
| 04     | Galina    | 24     | Helga     | 45     | Karin     | 66     | Lena     | 85     | Magreta  |
| 05     | Gena      | 25     | Herlinde  | 46     | Katarine  | 67     | Lenora   | 86     | Maida    |
| 06     | Genevieve | 26     | Herwig    | 47     | Katheryn  | 68     | Lisa     | 87     | Marien   |
| 07     | Genoveva  | 27-28  | Hilda     | 48     | Katharina | 69     | Lisbeth  | 88     | Marietta |
| 08     | Gerberga  | 29     | Hildegart | 49-50  | Katerine  | 70     | Lizzie   | 89     | Margaret |
| 09     | Gerda     | 30     | Hildegund | 51     | Keterlind | 71     | Lorinda  | 90     | Marget   |
| 10     | Gerlinde  | 31     | Honorio   | 52     | Keterlyn  | 72     | Lorna    | 91     | Margreta |
| 11     | Gertie    | 32     | Ida       | 53     | Kitty     | 73     | Lucinda  | 92     | Marline  |
| 12     | Gertrud   | 33     | Ingrid    | 54     | Kristen   | 74     | Lucretia | 93     | Marlyn   |
| 13-14  | Greta     | 34     | Ingrun    | 55     | Kristena  | 75     | Lucie    | 94     | Mathilda |
| 15     | Gretchen  | 35     | Ingrund   | 56     | Kristyn   | 76     | Ludmilla | 95     | Maude    |
| 16     | Grizelda  | 36     | Irmella   | 57-58  | Kirsten   | 77     | Mabel    | 96     | May      |
| 17     | Grunhilda | 37     | Irmine    | 59     | Kirstyn   | 78     | Madge    | 97     | Meg      |
| 18     | Gudrun    | 38     | Isabella  | 60     | Lavina    | 79     | Magdalyn | 98     | Melicent |
| 19     | Gudryn    | 39     | Isadora   | 61     | Lavinia   | 80     | Maggie   | 99     | Miranda  |
| 20     | Hanna     | 40-41  | Isolde    | 62     | Leonor    | 81     | Maghilda | 00     | Moll     |
| 21     | Hedwig    | 42     | Jocelin   | 63     | Leanora   | 82     | Maglind  |        |          |

**TABLA EP-4: FEMENINO IMPERIAL C**

| Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre     |
|--------|-----------|--------|------------|--------|------------|--------|----------|--------|------------|
| 01     | Nathilda  | 22-23  | Ottilyn    | 44-45  | Rosalia    | 66-67  | Sigrid   | 88-89  | Verena     |
| 02-03  | Nellie    | 24-25  | Perdita    | 46-47  | Rosalin    | 68-69  | Sigunda  | 90-91  | Wilfrieda  |
| 04-05  | Nora      | 26-27  | Pergale    | 48-49  | Rosalinde  | 70-71  | Solla    | 92-93  | Wilhelmina |
| 06-07  | Olga      | 28-29  | Pergunda   | 50-51  | Rosamunde  | 72-73  | Styrine  | 94-95  | Winfried   |
| 08-09  | Ophelia   | 30-31  | Petronella | 52-53  | Rosanne    | 74-75  | Talima   | 96-97  | Wolfhilde  |
| 10-11  | Osterhild | 32-33  | Philomelia | 54-55  | Rose       | 76-77  | Theodora | 98-99  | Zemelda    |
| 12-13  | Ostelle   | 34-35  | Reikhilda  | 56-57  | Roz        | 78-79  | Therese  | 00     | Zena       |
| 14-15  | Ostia     | 36-37  | Renata     | 58-59  | Rozhilda   | 80-81  | Tilea    |        |            |
| 16-17  | Ottagunda | 38-39  | Rosabel    | 60-61  | Salina     | 82-83  | Ursula   |        |            |
| 18-19  | Ottaline  | 40-41  | Rosabella  | 62-63  | Saltza     | 84-85  | Ulrica   |        |            |
| 20-21  | Ottilda   | 42-43  | Rosale     | 64-65  | Sigismunda | 86-87  | Valeria  |        |            |

**TABLA EP-5: MASCULINO IMPERIAL A**

| Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre  | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre      |
|--------|-----------|--------|-----------|--------|---------|--------|-----------|--------|-------------|--------|-------------|
| 01     | Abelhard  | 18     | Andric    | 35     | Bertolf | 52     | Dietfried | 69     | Eldred      | 86     | Eugen       |
| 02     | Abelhelm  | 19     | Anshelm   | 36     | Boris   | 53     | Dieter    | 70     | Elmeric     | 87     | Eustasius   |
| 03     | Admund    | 20     | Anton     | 37     | Bruno   | 54     | Dietmar   | 71     | Emil        | 88     | Ewald       |
| 04     | Adred     | 21     | Arne      | 38     | Burgolf | 55     | Dietmund  | 72     | Engel       | 89     | Fabian      |
| 05     | Adric     | 22     | Arnulf    | 39     | Calvin  | 56     | Dietrich  | 73     | Engelbert   | 90     | Faustus     |
| 06     | Agis      | 23     | Axel      | 40     | Casimir | 57     | Dirk      | 74     | Engelbrecht | 91     | Felix       |
| 07     | Alaric    | 24     | Axelbrand | 41     | Caspar  | 58     | Donat     | 75     | Engelhart   | 92     | Ferdinand   |
| 08     | Alberic   | 25     | Baldred   | 42     | Cedred  | 59     | Durnhelm  | 76     | Eodred      | 93     | Fleugweiner |
| 09     | Albrecht  | 26     | Baldric   | 43     | Conrad  | 60     | Eber      | 77     | Eomund      | 94     | Fosten      |
| 10     | Aldebrand | 27     | Baldwin   | 44     | Corvin  | 61     | Eckel     | 78     | Erdman      | 95     | Franz       |
| 11     | Aldred    | 28     | Balthasar | 45     | Dagmar  | 62     | Eckhart   | 79     | Erdred      | 96     | Frediger    |
| 12     | Aldric    | 29     | Barnabas  | 46     | Dankmar | 63     | Edgar     | 80     | Erkenbrand  | 97     | Fredric     |
| 13     | Alfreid   | 30     | Bart      | 47     | Dankred | 64     | Edmund    | 81     | Erasmus     | 98     | Friebald    |
| 14     | Altmar    | 31     | Bartolf   | 48     | Dekmar  | 65     | Edwin     | 82     | Erich       | 99     | Friedrich   |
| 15     | Alric     | 32     | Bartomar  | 49     | Detlef  | 66     | Ehrhart   | 83     | Erman       | 00     | Ninguno     |
| 16     | Andre     | 33     | Bernolt   | 50     | Diebold | 67     | Ehrl      | 84     | Ernst       |        |             |
| 17     | Andred    | 34     | Bertold   | 51     | Diel    | 68     | Ehrwig    | 85     | Erwin       |        |             |

**TABLA EP-6: MASCULINO IMPERIAL B**

| Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    |
|--------|-------------|--------|----------|--------|------------|--------|------------|--------|-----------|--------|-----------|
| 01     | Gawin       | 18     | Gregor   | 35     | Hamlyn     | 52     | Hildebart  | 69     | Josef     | 86     | Liebert   |
| 02     | Gerber      | 19     | Greimold | 36     | Hans       | 53     | Hildebrand | 70     | Jost      | 87     | Liebrecht |
| 03     | Gerhart     | 20     | Grimwold | 37     | Harbrand   | 54     | Hildemar   | 71     | Jurgen    | 88     | Liebwin   |
| 04     | Gerlach     | 21     | Griswold | 38     | Harman     | 55     | Hildemund  | 72     | Karl      | 89     | Lienhart  |
| 05     | Gernar      | 22     | Guido    | 39     | Hartmann   | 56     | Hildred    | 73     | Kaspar    | 90     | Linus     |
| 06     | Gerolf      | 23     | Gundolf  | 40     | Haug       | 57     | Hildric    | 74     | Klaus     | 91     | Lodwig    |
| 07     | Gilbrecht   | 24     | Gundred  | 41     | Heidric    | 58     | Horst      | 75     | Kleber    | 92     | Lothar    |
| 08     | Gisbert     | 25     | Gunnar   | 42     | Heimar     | 59     | Hugo       | 76     | Konrad    | 93     | Lucius    |
| 09     | Giselbrecht | 26     | Gunter   | 43     | Heinfried  | 60     | Igor       | 77     | Konradin  | 94     | Ludwig    |
| 10     | Gismar      | 27     | Gunther  | 44     | Heinman    | 61     | Ingwald    | 78     | Kurt      | 95     | Luitpold  |
| 11     | Goran       | 28     | Gustaf   | 45     | Heinrich   | 62     | Jander     | 79     | Lamprecht | 96     | Lukas     |
| 12     | Gosbert     | 29     | Hadred   | 46     | Heinz      | 63     | Jekil      | 80     | Lanfried  | 97     | Lupold    |
| 13     | Goswin      | 30     | Hadwin   | 47     | Helmur     | 64     | Jodokus    | 81     | Lanric    | 98     | Lupus     |
| 14     | Gotfried    | 31     | Hagar    | 48     | Henlyn     | 65     | Johann     | 82     | Lanwin    | 99     | Luther    |
| 15     | Gothard     | 32     | Hagen    | 49     | Hermann    | 66     | Jonas      | 83     | Leo       | 00     | Lutolf    |
| 16     | Gottolf     | 33     | Haldred  | 50     | Herwin     | 67     | Jorg       | 84     | Leopold   |        |           |
| 17     | Gotwin      | 34     | Halman   | 51     | Hieronymus | 68     | Jorn       | 85     | Levin     |        |           |

**TABLA EP-7: MASCULINO IMPERIAL C**

| Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre    |
|--------|-------------|--------|----------|--------|-----------|--------|-----------|--------|----------|--------|-----------|
| 01     | Madred      | 18     | Odwin    | 35     | Rambrecht | 52     | Rufus     | 69     | Udo      | 86     | Walbrecht |
| 02     | Magnus      | 19     | Olbrecht | 36     | Randulf   | 53     | Ruprecht  | 70     | Ulli     | 87     | Waldor    |
| 03     | Mandred     | 20     | Oldred   | 37     | Ranulf    | 54     | Sebastian | 71     | Ulfred   | 88     | Waldred   |
| 04     | Manfred     | 21     | Oldric   | 38     | Ranald    | 55     | Semund    | 72     | Ulfman   | 89     | Walther   |
| 05     | Mathias     | 22     | Ortlieb  | 39     | Reikhard  | 56     | Sepp      | 73     | Ulman    | 90     | Warmund   |
| 06     | Max         | 23     | Ortolf   | 40     | Rein      | 57     | Sieger    | 74     | Uto      | 91     | Werner    |
| 07     | Maximillian | 24     | Orwin    | 41     | Reiner    | 58     | Siegfried | 75     | Valdred  | 92     | Wilbert   |
| 08     | Meiner      | 25     | Oswald   | 42     | Reinhard  | 59     | Siegmund  | 76     | Valdric  | 93     | Wilfried  |
| 09     | Meinhart    | 26     | Osric    | 43     | Reinolt   | 60     | Sigismund | 77     | Varl     | 94     | Wilhelm   |
| 10     | Meinolf     | 27     | Oswin    | 44     | Reuban    | 61     | Sigric    | 78     | Viggo    | 95     | Woldred   |
| 11     | Mekel       | 28     | Otfried  | 45     | Rigo      | 62     | Steffan   | 79     | Viktor   | 96     | Wolfram   |
| 12     | Merkel      | 29     | Otto     | 46     | Roderic   | 63     | Tankred   | 80     | Vilmar   | 97     | Wolfhart  |
| 13     | Nat         | 30     | Otwin    | 47     | Rolf      | 64     | Theodoric | 81     | Volker   | 98     | Wolfgang  |
| 14     | Nathandar   | 31     | Paulus   | 48     | Ruben     | 65     | Tilmann   | 82     | Wolkhard | 99     | Wulf      |
| 15     | Nicodemus   | 32     | Prospero | 49     | Rudel     | 66     | Tomas     | 83     | Volkrad  | 00     | Xavier    |
| 16     | Odamar      | 33     | Ragen    | 50     | Rudgar    | 67     | Trubald   | 84     | Volkin   |        |           |
| 17     | Odric       | 34     | Ralf     | 51     | Rudolf    | 68     | Trubert   | 85     | Voltz    |        |           |

# NOMBRES ENANOS

Las tablas siguientes te permiten generar nombres enanos aleatorios. Cada nombre tiene dos elementos y puedes crear un nombre simplemente combinándolos. Todos los personajes enanos empiezan tirando una vez en la **Tabla EP-8: Elemento enano 1**.

Para los personajes femeninos, generas la segunda parte en la **Tabla EP-9: Elemento enana 2**. Para los masculinos, en su lugar generas la segunda parte en la **Tabla EP-10: Elemento enano 2**.

Elemento 1 + Elemento 2 = Nombre enano

## TABLA EP-8: ELEMENTO ENANO 1

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01     | Al     | 21     | Ela    | 41     | Hak    | 61     | Nor    | 81     | Sven   |
| 02     | Ath    | 22     | Elan   | 42     | Haka   | 62     | Noran  | 82     | Thar   |
| 03     | Athran | 23     | Elda   | 43     | Har    | 63     | Nun    | 83     | Thor   |
| 04     | Bal    | 24     | Fa     | 44     | Hega   | 64     | Oda    | 84     | Thora  |
| 05     | Bala   | 25     | Far    | 45     | Hur    | 65     | Oka    | 85     | Thron  |
| 06     | Bara   | 26     | Fara   | 46     | Kad    | 66     | Olla   | 86     | Thrun  |
| 07     | Bel    | 27     | Fim    | 47     | Kar    | 67     | Olf    | 87     | Thura  |
| 08     | Bela   | 28     | Fima   | 48     | Kata   | 68     | Oth    | 88     | Un     |
| 09     | Ver    | 29     | Firen  | 49     | Kaz    | 69     | Othra  | 89     | Utha   |
| 10     | Bok    | 30     | Fur    | 50     | Kaza   | 70     | Ro     | 90     | Ulla   |
| 11     | Bor    | 31     | Fura   | 51     | Krag   | 71     | Ror    | 91     | Vala   |
| 12     | Bur    | 32     | Ga     | 52     | Logaz  | 72     | Roran  | 92     | Var    |
| 13     | Da     | 33     | Gim    | 53     | Lok    | 73     | Ska    | 93     | Vara   |
| 14     | Dam    | 34     | Gol    | 54     | Lun    | 74     | Skalla | 94     | Zak    |
| 15     | Dora   | 35     | Gollen | 55     | Mo     | 75     | Skalf  | 95     | Zaka   |
| 16     | Drok   | 36     | Got    | 56     | Mola   | 76     | Skar   | 96     | Zakan  |
| 17     | Drong  | 37     | Gota   | 57     | Mor    | 77     | Skor   | 97     | Zar    |
| 18     | Dur    | 38     | Grim   | 58     | Mora   | 78     | Skora  | 98     | Zara   |
| 19     | Dwal   | 39     | Gro    | 59     | No     | 79     | Snor   | 99     | Zam    |
| 20     | El     | 40     | Grun   | 60     | Nola   | 80     | Snora  | 00     | Zama   |

## TABLA EP-9: ELEMENTO ENANA 2

| Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre    | Tirada | Nombre   | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre   |
|--------|----------|--------|-----------|--------|----------|--------|--------|--------|----------|
| 01-02  | Bina     | 21-22  | Gella     | 41-42  | Grina    | 62-63  | Loka   | 83-84  | Runa     |
| 03-04  | Bora     | 23     | Gina      | 43-44  | Gromina  | 64     | Luna   | 85-86  | Runella  |
| 05     | Dila     | 24-25  | Groma     | 45     | Gula     | 65-66  | Mina   | 87-88  | Skina    |
| 06-07  | Dina     | 26-27  | Grondella | 46-47  | Gunella  | 67-68  | Mira   | 89-90  | Skinella |
| 08-09  | Dokina   | 28-29  | Grotha    | 48-49  | Gundina  | 69-70  | Nina   | 91     | Tina     |
| 10-11  | Dora     | 30-31  | Gruma     | 50-51  | Kina     | 71-72  | Nira   | 92     | Toka     |
| 12     | Drinella | 32-33  | Grunda    | 52-53  | Kragella | 73     | Nya    | 93-94  | Trekella |
| 13-14  | Fina     | 34-35  | Gruntina  | 54-55  | Krina    | 74-75  | Ragina | 95-96  | Trekina  |
| 15-16  | Fya      | 36     | Gona      | 56-57  | Kya      | 76-78  | Riga   | 97-98  | Troka    |
| 17-18  | Gana     | 37-38  | Gora      | 58-59  | Lina     | 79-80  | Rika   | 99     | Zina     |
| 19-20  | Gara     | 39-40  | Grimella  | 60-61  | Likina   | 81-82  | Rina   | 00     | Zora     |

## TABLA EP-9: ELEMENTO ENANO 2

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01-02  | Bin    | 22     | Gin    | 42-43  | Grin   | 64-65  | Lin    | 85-86  | Rik    |
| 03-04  | Bor    | 23-24  | Gni    | 44-45  | Grom   | 66-67  | Lik    | 87-88  | Rin    |
| 05     | Dil    | 25-26  | Grom   | 46-47  | Gul    | 68-69  | Lok    | 89-90  | Run    |
| 06-07  | Din    | 27-28  | Grond  | 48-49  | Gun    | 70-71  | Lun    | 91     | Skin   |
| 08-09  | Dok    | 29-30  | Groth  | 50-51  | Gund   | 72-73  | Min    | 92-93  | Tin    |
| 10-11  | Dor    | 31-32  | Grum   | 52-53  | Ki     | 74-75  | Mir    | 94-95  | Tok    |
| 12-13  | Drin   | 33-34  | Grund  | 54-55  | Kin    | 76-77  | Nin    | 96     | Trek   |
| 14-15  | Fin    | 35     | Grunt  | 56-57  | Krag   | 78-79  | Nir    | 97     | Trok   |
| 16-17  | Gan    | 36-37  | Gon    | 58-59  | Kri    | 80     | Rag    | 98     | Zin    |
| 18-19  | Gar    | 38-39  | Gor    | 60-61  | Krin   | 81-82  | Ri     | 99-00  | Zor    |
| 20-21  | Gil    | 40-41  | Grim   | 62-63  | Li     | 83-84  | Rig    |        |        |

# NOMBRES ELFOS

Las siguientes tablas te permiten generar nombres elfos aleatorios. Cada nombre tiene dos elementos y un conector opcional, y puedes crear un nombre simplemente combinándolos. Todos los personajes elfos empiezan tirando una vez en la **Tabla EP-11: Elemento elfo 1**. A continuación, a tu elección, tiras en la **Tabla EP-12: Conectores**

elfos. Para los personajes femeninos, generas la segunda parte en la **Tabla EP-13: Elemento elfa 2**. Para los personajes masculinos, en su lugar generas la segunda parte en la **Tabla EP-14: Elemento elfo 2**.

**Elemento 1 + Conector (opcional) + Elemento 2 = Nombre elfo**

## TABLA EP-11: ELEMENTO ELFO 1

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01     | Aed    | 18     | Cael   | 35     | Fim    | 52     | Ind    | 69     | Me     | 86     | Ruth   |
| 02     | Ael    | 19     | Caem   | 36     | Fin    | 53     | Ist    | 70     | Mes    | 87     | Ryn    |
| 03     | Aelf   | 20     | Caeth  | 37     | Gal    | 54     | Ith    | 71     | Meth   | 88     | Tab    |
| 04     | Aen    | 21     | Cal    | 38     | Gald   | 55     | Iy     | 72     | Men    | 89     | Tal    |
| 05     | Aeth   | 22     | Cam    | 39     | Gaen   | 56     | Kor    | 73     | Mor    | 90     | Tan    |
| 06     | Alth   | 23     | Cel    | 40     | Gaes   | 57     | Ky     | 74     | Mort   | 91     | Tar    |
| 07     | An     | 24     | Cir    | 41     | Ged    | 58     | Kyr    | 75     | Nal    | 92     | Teth   |
| 08     | And    | 25     | El     | 42     | Gen    | 59     | La     | 76     | Nar    | 93     | Tel    |
| 09     | Ar     | 26     | Eld    | 43     | Ges    | 60     | Lan    | 77     | Nen    | 94     | Tor    |
| 10     | Arg    | 27     | Elth   | 44     | Geth   | 61     | Lil    | 78     | Nor    | 95     | Ty     |
| 11     | Ast    | 28     | En     | 45     | Glor   | 62     | Lim    | 79     | Norl   | 96     | Ul     |
| 12     | Ath    | 29     | End    | 46     | Has    | 63     | Lith   | 80     | Ri     | 97     | Um     |
| 13     | Ay     | 30     | Er     | 47     | Hath   | 64     | Loth   | 81     | Riabb  | 98     | Ur     |
| 14     | Ban    | 31     | Ers    | 48     | Hel    | 65     | Mal    | 82     | Riann  | 99     | Yr     |
| 15     | Bel    | 32     | Fand   | 49     | Heth   | 66     | Mar    | 83     | Rid    | 00     | Yv     |
| 16     | Beth   | 33     | Fer    | 50     | Hith   | 67     | Mas    | 84     | Riell  |        |        |
| 17     | Cad    | 34     | Ferg   | 51     | Ill    | 68     | Math   | 85     | Rien   |        |        |

## TABLA EP-12: CONECTORES ELFOS

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01-02  | A      | 19-20  | Es     | 37-38  | O      | 55-56  | Rel    | 73-74  | Sa     | 91-92  | So     |
| 03-04  | Al     | 21-22  | Fan    | 39-40  | Ol     | 57-58  | Ren    | 75-76  | Sal    | 93-94  | Sol    |
| 05-06  | An     | 23-24  | Fen    | 41-42  | On     | 59-60  | Ri     | 77-78  | San    | 95-96  | Son    |
| 07-08  | Ar     | 25-26  | Fin    | 43-44  | Or     | 61-62  | Ril    | 79-80  | Se     | 97-98  | U      |
| 09-10  | As     | 27-28  | I      | 45-46  | Os     | 63-64  | Rin    | 81-82  | Sel    | 99-00  | Ul     |
| 11-12  | E      | 29-30  | Il     | 47-48  | Ra     | 65-66  | Ro     | 83-84  | Sen    |        |        |
| 13-14  | El     | 31-32  | In     | 49-50  | Ral    | 67-68  | Rol    | 85-86  | Si     |        |        |
| 15-16  | En     | 33-34  | Ir     | 51-52  | Ran    | 69-70  | Ron    | 87-88  | Sil    |        |        |
| 17-18  | Er     | 35-36  | Is     | 53-54  | Re     | 71-72  | Ry     | 89-90  | Sin    |        |        |

## TABLA EP-13: ELEMENTO ELFA 2

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01     | A      | 18     | Drian  | 35     | Fys    | 52     | Leth   | 69     | Ris    | 86     | Teann  |
| 02     | Aine   | 19     | Driel  | 36     | I      | 53     | Let    | 70     | Rith   | 87     | Ter    |
| 03     | Am     | 20     | Drys   | 37     | Illa   | 54     | Lielle | 71     | Rys    | 88     | Thea   |
| 04     | Ann    | 21     | Eann   | 38     | Ina    | 55     | Lieth  | 72     | Sar    | 89     | Ther   |
| 05     | Arma   | 22     | Eanna  | 39     | Ira    | 56     | Lyann  | 73     | Sath   | 90     | Thi    |
| 06     | Arna   | 23     | Earna  | 40     | Isa    | 57     | Nelle  | 74     | Ser    | 91     | Thryn  |
| 07     | Arth   | 24     | Earth  | 41     | Ithi   | 58     | Nem    | 75     | Seth   | 92     | Thyn   |
| 08     | Ath    | 25     | Elle   | 42     | Itt    | 59     | Neth   | 76     | Sir    | 93     | Tir    |
| 09     | Beann  | 26     | Eth    | 43     | La     | 60     | Ni     | 77     | Sith   | 94     | Tor    |
| 10     | Bet    | 27     | Eys    | 44     | Lam    | 61     | Niell  | 78     | Sor    | 95     | Tos    |
| 11     | Beth   | 28     | Eyth   | 45     | Lana   | 62     | Niella | 79     | Soth   | 96     | Tryan  |
| 12     | Brim   | 29     | Felle  | 46     | Larna  | 63     | Nith   | 80     | Shar   | 97     | Trys   |
| 13     | Brys   | 30     | Fionn  | 47     | Lath   | 64     | Ras    | 81     | Sher   | 98     | Yll    |
| 14     | Deann  | 31     | Flys   | 48     | Leann  | 65     | Reann  | 82     | Shir   | 99     | Yrs    |
| 15     | Det    | 32     | Fyll   | 49     | Leath  | 66     | Rell   | 83     | Sys    | 00     | Ys     |
| 16     | Derth  | 33     | Fynn   | 50     | Lel    | 67     | Relle  | 84     | Tar    |        |        |
| 17     | Dys    | 34     | Fyr    | 51     | Lelle  | 68     | Rielle | 85     | Teal   |        |        |

TABLA EP-14: ELEMENTO ELFO 2

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01     | Baen   | 18     | Eorl   | 35     | Laen   | 52     | Mair   | 69     | Nil    | 86     | Tain   |
| 02     | Baine  | 19     | Eos    | 36     | Laer   | 53     | Mal    | 70     | Nin    | 87     | Than   |
| 03     | Baire  | 20     | Eoth   | 37     | Laine  | 54     | Mar    | 71     | Nir    | 88     | Thar   |
| 04     | Bar    | 21     | Fil    | 38     | Laire  | 55     | Mil    | 72     | Nis    | 89     | Thel   |
| 05     | Bhir   | 22     | Fin    | 39     | Lan    | 56     | Min    | 73     | Ran    | 90     | Thil   |
| 06     | Brier  | 23     | Fir    | 40     | Las    | 57     | Mir    | 74     | Rea    | 91     | Thir   |
| 07     | Brior  | 24     | Hil    | 41     | Len    | 58     | Nael   | 75     | Rel    | 92     | Thin   |
| 08     | Brin   | 25     | Hin    | 42     | Les    | 59     | Naen   | 76     | Ril    | 93     | Thrill |
| 09     | Daen   | 26     | Hir    | 43     | Lil    | 60     | Naer   | 77     | Riol   | 94     | Thrin  |
| 10     | Daine  | 27     | Hor    | 44     | Lin    | 61     | Nail   | 78     | Rion   | 95     | Thwe   |
| 11     | Daire  | 28     | Il     | 45     | Lir    | 62     | Nair   | 79     | Rior   | 96     | Til    |
| 12     | Dar    | 29     | In     | 46     | Lis    | 63     | Nal    | 80     | Riorl  | 97     | Tin    |
| 13     | Dhil   | 30     | Ion    | 47     | Lor    | 64     | Nan    | 81     | Riorn  | 98     | Tis    |
| 14     | Dhir   | 31     | Ir     | 48     | Los    | 65     | Nar    | 82     | Rir    | 99     | We     |
| 15     | Drel   | 32     | Is     | 49     | Mael   | 66     | Neal   | 83     | Ryel   | 00     | Yan    |
| 16     | Drir   | 33     | Ith    | 50     | Maen   | 67     | Nean   | 84     | Taen   |        |        |
| 17     | Dror   | 34     | Lael   | 51     | Main   | 68     | Near   | 85     | Tair   |        |        |

## NOMBRES ENANOS

Las siguientes tablas te permiten generar nombres halflings aleatorios. Cada nombre tiene dos elementos y puedes crear un nombre simplemente combinándolos. Todos los personajes halflings empiezan tirando una vez en la **Tabla EP-15: Elemento halfling 1**. Para los personajes femeninos, generas la segunda parte en la **Tabla**

**EP-16: Elemento halfling femenino 2**. Para los personajes masculinos, en su lugar generas la segunda parte en la **Tabla EP-17: Elemento halfling masculino 2**.

Elemento 1 + Elemento 2 = Nombre enano

TABLA EP-15: ELEMENTO HALFLING 1

| Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre | Tirada | Nombre |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 01     | Bag    | 18     | Clog   | 35     | Ermin  | 52     | Gild   | 69     | Lud    | 86     | Podd   |
| 02     | Balf   | 19     | Clof   | 36     | Ethan  | 53     | Gon    | 70     | Lurc   | 87     | Porc   |
| 03     | Berc   | 20     | Cob    | 37     | Falc   | 54     | Grop   | 71     | Mad    | 88     | Riff   |
| 04     | Bill   | 21     | Cog    | 38     | Fald   | 55     | Gudd   | 72     | Mag    | 89     | Rip    |
| 05     | Bobb   | 22     | Crum   | 39     | Falm   | 56     | Gump   | 73     | Man    | 90     | Rob    |
| 06     | Bodg   | 23     | Crump  | 40     | Far    | 57     | Ham    | 74     | May    | 91     | Sam    |
| 07     | Bog    | 24     | Curl   | 41     | Fild   | 58     | Hal    | 75     | Mer    | 92     | Supp   |
| 08     | Bom    | 25     | Dod    | 42     | Flac   | 59     | Hart   | 76     | Mul    | 93     | Taff   |
| 09     | Bonn   | 26     | Dog    | 43     | Fogg   | 60     | Harp   | 77     | Murc   | 94     | Talb   |
| 10     | Brog   | 27     | Dott   | 44     | Frit   | 61     | Jac    | 78     | Murd   | 95     | Talc   |
| 11     | Bulc   | 28     | Dram   | 45     | Ful    | 62     | Jas    | 79     | Nag    | 96     | Tay    |
| 12     | Bull   | 29     | Drub   | 46     | Func   | 63     | Jasp   | 80     | Nell   | 97     | Tom    |
| 13     | Bust   | 30     | Drog   | 47     | Gaff   | 64     | Joc    | 81     | Nobb   | 98     | Wald   |
| 14     | Cam    | 31     | Dron   | 48     | Galb   | 65     | Lac    | 82     | Od     | 99     | Watt   |
| 15     | Cap    | 32     | Durc   | 49     | Gamm   | 66     | Lil    | 83     | Og     | 00     | Will   |
| 16     | Ced    | 33     | Elm    | 50     | Gert   | 67     | Lob    | 84     | Old    |        |        |
| 17     | Chund  | 34     | Enn    | 51     | Giff   | 68     | Lott   | 85     | Pipp   |        |        |

TABLA EP-16: ELEMENTO FEMENINO HALFLING 2

| Tirada | Elemento | Tirada | Elemento |
|--------|----------|--------|----------|
| 01-05  | A        | 51-55  | Ia       |
| 06-10  | Adell    | 56-60  | Flower   |
| 11-15  | Alor     | 61-65  | Lotta    |
| 16-20  | Apple    | 66-70  | Petal    |
| 21-25  | Bell     | 71-75  | Riella   |
| 26-30  | Berry    | 76-80  | Sweet    |
| 31-35  | Eena     | 81-85  | Trude    |
| 36-40  | Ella     | 86-90  | Rose     |
| 41-45  | Era      | 91-95  | Willow   |
| 46-50  | Et       | 96-00  | Y        |

TABLA EP-17: ELEMENTO MASCULINO HALFLING 2

| Tirada | Elemento | Tirada | Elemento |
|--------|----------|--------|----------|
| 01-07  | Belly    | 52-58  | Odoc     |
| 08-15  | Er       | 59-65  | Riadoc   |
| 16-22  | Fast     | 66-72  | Regar    |
| 23-29  | In       | 73-79  | Wick     |
| 30-36  | It       | 80-86  | Wise     |
| 37-43  | Mutch    | 87-93  | Wit      |
| 44-51  | O        | 94-00  | Y        |

# — Apellidos —

Si lo deseas, puedes utilizar la información de esta página para generar un apellido para el personaje. Muchos humanos no tienen apellidos, adoptando si acaso el nombre de su aldea o ciudad. Por ejemplo, un hombre podría ser conocido por Johann de Esk.

No hay ninguna tabla para los apellidos enanos porque adoptan el nombre familiar de uno de sus padres. Esto simplemente consiste en añadir *—son* para los enanos o *—sdotr* para las enanas a ese nombre.

Puedes emplear las **Tablas EP-9** o **EP-10** para generar los nombres de tus padres, y aplicar luego los sufijos mencionados. Por ejemplo, la hija de Grimkrina tendría el apellido Grimkrinasdott.

Los enanos, y a veces también los humanos, reciben apodos por sus hazañas que puede que más tarde se conviertan en apellidos familiares para sus descendientes. Un poderoso guerrero, por ejemplo, podría llegar a ser conocido como *Tallaescudos* o *Mataorcós*.

## TABLA EP-18: APELLIDOS ELFOS

| Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre      |
|--------|-------------|--------|--------------|--------|--------------|--------|--------------|--------|-------------|--------|-------------|
| 01     | Blackcain   | 18     | Eldengin     | 35     | Goldenhair   | 52     | Longroad     | 69     | Slendertree | 86     | Swiftwing   |
| 02     | Blackwood   | 19     | Eldendrake   | 36     | Goodroot     | 53     | Oldmane      | 70     | Slenderwand | 87     | Tallbeam    |
| 03     | Blackbough  | 20     | Fairowl      | 37     | Goodwood     | 54     | Oldtower     | 71     | Soaringleaf | 88     | Tallhelm    |
| 04     | Bluefeather | 21     | Fairwater    | 38     | Greendale    | 55     | Palemoon     | 72     | Soaringsun  | 89     | Tenderheart |
| 05     | Bluewing    | 22     | Fastblade    | 39     | Greenfeather | 56     | Palewand     | 73     | Starbrow    | 90     | Tendersong  |
| 06     | Boldheart   | 23     | Fastspear    | 40     | Greenglade   | 57     | Purelight    | 74     | Starfire    | 91     | Truefriend  |
| 07     | Boldspear   | 24     | Fastwing     | 41     | Hawkhelm     | 58     | Puresky      | 75     | Stargaze    | 92     | Trueseer    |
| 08     | Bravehelm   | 25     | Fellhand     | 42     | Hawkstar     | 59     | Seagleam     | 76     | Strongarrow | 93     | Wiseheart   |
| 09     | Bravestar   | 26     | Fellblade    | 43     | Hawkwood     | 60     | Seamist      | 77     | Stronghand  | 94     | Wisewind    |
| 10     | Brightcrown | 27     | Fleetfoot    | 44     | Keeneye      | 61     | Shadowhelm   | 78     | Strongtower | 95     | Whitelock   |
| 11     | Brightcrown | 28     | Fleet-though | 45     | Keengaze     | 62     | Shadowseer   | 79     | Silverdawn  | 96     | Whitereed   |
| 12     | Brightwand  | 29     | Fleetwing    | 46     | Keensight    | 63     | Shadowstar   | 80     | Silverhair  | 97     | Whitetor    |
| 13     | Coolstream  | 30     | Gladheart    | 47     | Kindheart    | 64     | Sharpblade   | 81     | Silverleaf  | 98     | Youngleaf   |
| 14     | Coolwater   | 31     | Gladshore    | 48     | Kindwater    | 65     | Sharpspear   | 82     | Sure-eye    | 99     | Youngstar   |
| 15     | Darkeagle   | 32     | Gladwind     | 49     | Lightfoot    | 66     | Shiningmoon  | 83     | Surehand    | 00     | Youngwood   |
| 16     | Darkmane    | 33     | Goldenbrook  | 50     | Lightwing    | 67     | Shininghelm  | 84     | Swiftbow    |        |             |
| 17     | Darkmoon    | 34     | Goldencloud  | 51     | Longleap     | 68     | Slenderblade | 85     | Swiftwand   |        |             |

## TABLA EP-19: APELLIDOS HALFLINGS

| Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre       | Tirada | Nombre          | Tirada | Nombre       |
|--------|--------------|--------|--------------|--------|--------------|--------|--------------|--------|-----------------|--------|--------------|
| 01     | Abrojo       | 18     | Sacolleno    | 35     | Cuestabajo   | 52     | Gorrion      | 69     | Pieloco         | 86     | Telapétalo   |
| 02     | Acreverde    | 19     | Buenhumor    | 36     | Dintel       | 53     | Grajo        | 70     | Pieraro         | 87     | Tiemblapanza |
| 03     | Aguaoscura   | 20     | Campolejano  | 37     | Duna         | 54     | Granocebada  | 71     | Piesduros       | 88     | Tizalarga    |
| 04     | Alacaida     | 21     | Cándido      | 38     | Enaguas      | 55     | Hebillamiga  | 72     | Piesencrespados | 89     | Tonel        |
| 05     | Altocolina   | 22     | Cachazudo    | 39     | Espino       | 56     | Hojalaurel   | 73     | Piesesquívicos  | 90     | Tripagrog    |
| 06     | Alubia       | 23     | Ceñidor      | 40     | Espolón      | 57     | Jalalibros   | 74     | Pradobajo       | 91     | Tropezión    |
| 07     | Amentos      | 24     | Charcamolino | 41     | Establogallo | 58     | Lenteja      | 75     | Rocaraíz        | 92     | Trotehermoso |
| 08     | Anatinos     | 25     | Chirimoya    | 42     | Exaltado     | 59     | Madriguera   | 76     | Refunfuño       | 93     | Tuétano      |
| 09     | Anca         | 26     | Cintalarga   | 43     | Fajatrencada | 60     | Manduca      | 77     | Riba            | 94     | Ulmaria      |
| 10     | Árbolalto    | 27     | Cochiquera   | 44     | Florblanca   | 61     | Manzana      | 78     | Rompetochos     | 95     | Varasauce    |
| 11     | Árbolgrueso  | 28     | Colinacenza  | 45     | Florviento   | 62     | Manzanaverde | 79     | Sacoespino      | 96     | Vejete       |
| 12     | Árgana       | 29     | Cerromanteca | 46     | Florápida    | 63     | Matacardo    | 80     | Saltacharcos    | 97     | Vino-fuerte  |
| 13     | Barricasetta | 30     | Colinaverde  | 47     | Flores       | 64     | Mecchiebera  | 81     | Seboso          | 98     | Zagamanzano  |
| 14     | Bayamocha    | 31     | Conejitos    | 48     | Piracáñamo   | 65     | Montículo    | 82     | Sinculo         | 99     | Zampatartas  |
| 15     | Bayasaúco    | 32     | Cornejo      | 49     | Gancho       | 66     | Panzatirante | 83     | Sonajahueso     | 00     | Zarza        |
| 16     | Blancopuro   | 33     | Cubocola     | 50     | Garañón      | 67     | Pastafácil   | 84     | Soplacuerno     |        |              |
| 17     | Bolloculto   | 34     | Cubrecuello  | 51     | Garrañón     | 68     | Pavaalegre   | 85     | Surcos          |        |              |

## TABLA EP-20: APELLIDOS HUMANOS

| Tirada | Nombre      | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre     | Tirada | Nombre         | Tirada | Nombre   |
|--------|-------------|--------|------------|--------|------------|--------|------------|--------|----------------|--------|----------|
| 01     | Adelhof     | 18     | Delfholt   | 35     | Godtgraf   | 52     | Kuhn       | 69     | Neumann        | 86     | Schwalb  |
| 02     | Albrecht    | 19     | Drakenhof  | 36     | Grunenwald | 53     | Kummel     | 70     | Niederlitz     | 87     | Steiner  |
| 03     | Allenstag   | 20     | Drauwulf   | 37     | Guth       | 54     | Konig      | 71     | Nuhr           | 88     | Tabbeck  |
| 04     | Altmann     | 21     | Durrbein   | 38     | Haintz     | 55     | Konigsamen | 72     | Oberholzer     | 89     | Teuber   |
| 05     | Atzweg      | 22     | Ehrhard    | 39     | Herz       | 56     | Lang       | 73     | Ohrsten        | 90     | Tolzen   |
| 06     | Bacher      | 23     | Eisenhauer | 40     | Herzog     | 57     | Lankdorf   | 74     | Otzlowe        | 91     | Trachsel |
| 07     | Baer        | 24     | Eschlimann | 41     | Hirtzel    | 58     | Liess      | 75     | Reichert       | 92     | Weber    |
| 08     | Baumann     | 25     | Falkenheim | 42     | Hoch       | 59     | Lebengut   | 76     | Reifneider     | 93     | Wechsler |
| 09     | Becker      | 26     | Fehr       | 43     | Hoefer     | 60     | Lutzen     | 77     | Riese          | 94     | Wirtz    |
| 10     | Behn        | 27     | Fiegler    | 44     | Hofstetter | 61     | Machholt   | 78     | Rohrig         | 95     | Widmann  |
| 11     | Betz        | 28     | Fleischer  | 45     | Jaeger     | 62     | Meusmann   | 79     | Reiss          | 96     | Widmer   |
| 12     | Beyer       | 29     | Frohlich   | 46     | Jochutz    | 63     | Meyer      | 80     | Schaffer       | 97     | Veit     |
| 13     | Bischof     | 30     | Frueh      | 47     | Jutzenbach | 64     | Mohr       | 81     | Schaumer       | 98     | Vogt     |
| 14     | Boehm       | 31     | Fuchs      | 48     | Kalb       | 65     | Muller     | 82     | Scherer        | 99     | Vogel    |
| 15     | Breitenbach | 32     | Gaffwig    | 49     | Kaltenbach | 66     | Nachtmann  | 83     | Schultz        | 00     | Zumwald  |
| 16     | Breuer      | 33     | Gaertner   | 50     | Kraemer    | 67     | Naubhof    | 84     | Schleiermacher |        |          |
| 17     | Dahmbach    | 34     | Gebauer    | 51     | Krebs      | 68     | Netzhoch   | 85     | Schreiber      |        |          |

## — ¡Conoce tu condena! —

Los agoreros y adivinos son abundantes en el Imperio. Mucho tiempo atrás dejaron de presagiar riquezas, felicidad y extraños altos y guapos a la gente. En vez de eso, se adhieren a cosas que realmente podrían suceder, como la muerte, la condenación y la enfermedad, etc. La mayoría de la gente recibe una predicción de su muerte en su décimo aniversario.

**TABLA EP-21: PREDICCIÓN DE CONDENA**

| Tirada | Nombre                                                            | Tirada | Nombre                               |
|--------|-------------------------------------------------------------------|--------|--------------------------------------|
| 01-03  | Tu final será pegajoso.                                           | 54-58  | La muerte vendrá de arriba.          |
| 04-06  | Guárdate de las bestias del campo, sí, y del rojo también.        | 59-65  | La oscura podredumbre te devorará.   |
| 07-09  | La Palabra escrita será tu perdición.                             | 66-68  | Tu fin llegará de llamas invisibles. |
| 10-12  | La falta de aliento te matará.                                    | 69-72  | Orgullo, sí, y vanidad te perderán.  |
| 13     | El número tres.                                                   | 73-75  | Beberás del cáliz de la corrupción.  |
| 14-16  | La Bestia de Bronce reclamará tu alma.                            | 76-78  | El ojo fulminante es tu recompensa.  |
| 17-22  | No comas callos ni carne con venas.                               | 79-85  | Algo violento causará tu Perdición.  |
| 23-28  | Los Dioses acabarán contigo.                                      | 86-88  | Tres veces atormentado vas a morir.  |
| 29-34  | Vas a morir en la cama, pero no solo.                             | 89-92  | La hoja veloz acabará con tus días.  |
| 35-38  | Tu último aliento lo expirarás viendo a Morrslieb.                | 93-95  | El verde será tu ruina.              |
| 39-44  | El agua en todas sus formas es tu enemiga.                        | 96-97  | Ranald te abandonará.                |
| 45-48  | No eres tan bueno como te crees serlo.                            | 98-99  | Morr enviará una doncella.           |
| 49-53  | Perecerás en el excusado, es más, justo después de soltar lastre. | 00     | ?????                                |

## — Heráldica personal —

Aunque la mayoría de familias del Imperio no tienen blasones “oficiales”, existe una larga tradición de heráldica y adornos entre los ciudadanos imperiales. Armaduras pintadas, ornamentos de joyería, armas grabadas, reliquias, huesos encantados y baratijas varias son muy habituales. La forma más popular, al menos entre los inclinados a la guerra, es el escudo de armas. Utilizado tanto como identificador como para guardarse de los impostores, estos símbolos los usa todo aquel que es alguien en la sociedad imperial.

**TABLA EP-22: FONDO DEL ESCUDO**

| Tirada | Fondo              | Significado común                                 | Tirada | Fondo           | Significado común                      |
|--------|--------------------|---------------------------------------------------|--------|-----------------|----------------------------------------|
| 01-20  | Llano              | Orígenes humildes, proscritos, gente de incógnito | 71-80  | Palado          | Larga tradición marcial                |
| 21-40  | Bordura de cuero   | Artesano o clase media emergente                  | 81-90  | Bordura dorada  | Asociación mercantil                   |
| 41-50  | Bordura de banda   | Enlace de norte y sur                             | 91-95  | Banda relámpago | Familia honrada en el campo de batalla |
| 51-60  | Bordura ajedrezada | Enlace de este y oeste                            | 96-97  | Cuartelado      | Linaje largamente establecido          |
| 61-70  | Partido            | Unión de dos casas poderosas                      | 98-00  | Ajedrezado      | Linaje venerable y antiguo             |

**TABLA EP-23: EMBLEMA DEL ESCUDO**

| Tirada | Emblema                    | Significado común                   | Tirada | Emblema              | Significado común                 |
|--------|----------------------------|-------------------------------------|--------|----------------------|-----------------------------------|
| 01-04  | Cruz gótica                | Unidad, honor, juramentos cumplidos | 50-52  | Arco y cuerno        | Hochland                          |
| 05-09  | Corona de laurel           | Liderazgo, victoria                 | 53-54  | Sol                  | Wissenland                        |
| 10-14  | Reloj de arena             | Todas pasará                        | 55-56  | Cabeza de toro       | Ostland, Solidez                  |
| 15-19  | Espada                     | Poderío marcial, ascendencia noble  | 57-58  | Gallo                | La Asamblea, Halflings            |
| 20-21  | León rampante              | Coraje, fuerza                      | 59-61  | Martillo             | Sigmar, Unidad                    |
| 22-26  | Calavera y huesos cruzados | Ancastro honrado                    | 62-66  | Cometa de doble cola | Sigmar, La Voluntad de los Dioses |
| 27-29  | Pistolas cruzadas          | Puntería                            | 67-72  | Cabeza de lobo       | Ulric                             |
| 30-34  | Esqueleto encapuchado      | Altdorf                             | 73-75  | Punta de lanza       | Myrmidia                          |
| 35-39  | Cañón                      | Nuln                                | 76-79  | Dos velas            | Puertas al Jardín de Morr         |
| 40-44  | Cuatro torres              | Middenheim                          | 80-84  | Dos chelines         | Preparado para la muerte          |
| 45-47  | Bote de río                | Talabheim                           | 85-91  | Balanza              | Verena, Justicia                  |
| 48-49  | Reina guerrera             | Stirland                            | 92-96  | Dados                | Ranald, Suerte                    |
|        |                            |                                     | 97-00  | Paloma blanca        | Shallya                           |

# — Procedencia de humanos —

Estas tablas expandidas te permiten determinar de qué lugar del Imperio procede tu personaje. Tu primera tirada indica la provincia y la segunda la ciudad, pueblo o aldea de origen dentro de esa provincia. Puedes usar esta tabla en vez de la del libro de reglas básico si quieres obtener un lugar de origen más específico.

**TABLA EP-24:  
PROVINCIA DE ORIGEN**

| Tirada | Resultado   |
|--------|-------------|
| 01-10  | Averland    |
| 11-20  | Hochland    |
| 21-30  | Middenland  |
| 31-40  | Nordland    |
| 41-50  | Ostermark   |
| 51-60  | Ostland     |
| 61-70  | Reikland    |
| 71-80  | Stirland    |
| 81-90  | Talabecland |
| 91-00  | Wissenland  |

**TABLA EP-24A:  
AVERLANDN**

| Tirada | Resultado            |
|--------|----------------------|
| 01-25  | Averheim (capital)   |
| 26-35  | Grenzstadt (pueblo)  |
| 36-45  | Hochsleben (pueblo)  |
| 46-54  | Loningbruck (pueblo) |
| 55-63  | Wuppertal (pueblo)   |
| 64-72  | Agbeiten (aldea)     |
| 73-81  | Braundorf (aldea)    |
| 82-91  | Kotzenheim (aldea)   |
| 92-00  | Zecher (aldea)       |

**TABLA EP-24B: HOCHLAND**

| Tirada | Resultado           |
|--------|---------------------|
| 01-25  | Hergig (capital)    |
| 26-38  | Breder (pueblo)     |
| 39-51  | Krudenwald (pueblo) |
| 52-64  | Bergendorf (aldea)  |
| 65-77  | Esk (aldea)         |
| 78-90  | Gruyden (aldea)     |
| 91-00  | Koerin (aldea)      |

**TABLA EP-24C: MIDDENLAND**

| Tirada | Resultado             |
|--------|-----------------------|
| 01-25  | Middenheim (capital)  |
| 26-37  | Delberz (pueblo)      |
| 38-49  | Grimminhagen (pueblo) |
| 50-60  | Norderingen (pueblo)  |
| 61-70  | Holzbeck (aldea)      |
| 71-80  | Immelscheld (aldea)   |
| 81-90  | Pritzstock (aldea)    |
| 91-00  | Sokh (aldea)          |

**TABLA EP-24D: NORDLAND**

| Tirada | Resultado             |
|--------|-----------------------|
| 01-25  | Salzenmund (capital)  |
| 26-38  | Beeckerhoven (pueblo) |
| 39-51  | Dietershafen (pueblo) |
| 52-64  | Grafenrich (aldea)    |
| 65-77  | Luftberg (aldea)      |
| 78-90  | Oldenlitz (aldea)     |
| 91-00  | Wilhelmskoog (aldea)  |

**TABLA EP-24E: OSTERMARK**

| Tirada | Resultado          |
|--------|--------------------|
| 01-25  | Bechafen (capital) |
| 26-38  | Eisental (pueblo)  |
| 39-51  | Remer (pueblo)     |
| 52-64  | Bissendorf (aldea) |
| 65-77  | Dorna (aldea)      |
| 78-90  | Fortenhaf (aldea)  |
| 91-00  | Heffengen (aldea)  |

**TABLA EP-24F: OSTLAND**

| Tirada | Resultado            |
|--------|----------------------|
| 01-25  | Wolfenburg (capital) |
| 26-38  | Ferlangen (pueblo)   |
| 39-51  | Vandengart (pueblo)  |
| 52-64  | Boven (aldea)        |
| 65-77  | Lubrecht (aldea)     |
| 78-90  | Smallhof (aldea)     |
| 91-00  | Zundap (aldea)       |

**TABLA EP-24G: REIKLAND**

| Tirada | Resultado                  |
|--------|----------------------------|
| 01-25  | Altdorf (capital imperial) |
| 26-40  | Nuln (ciudad)              |
| 41-50  | Bögenhafen (pueblo)        |
| 51-60  | Grünburg (pueblo)          |
| 61-70  | Halheim (aldea)            |
| 71-80  | Misthausen (aldea)         |
| 81-90  | Teufelfeuer (aldea)        |
| 91-00  | Weissbruck (aldea)         |

**TABLA EP-24H: STIRLAND**

| Tirada | Resultado             |
|--------|-----------------------|
| 01-25  | Wurtbad (capital)     |
| 26-38  | Drakenhof (pueblo)    |
| 39-51  | Waldenhof (pueblo)    |
| 52-64  | Eschedorf (aldea)     |
| 65-77  | Furtzhausen (aldea)   |
| 78-90  | Schwartzhafen (aldea) |
| 91-00  | Wurstheim (aldea)     |

**TABLA EP-24I: TALABECLAND**

| Tirada | Resultado           |
|--------|---------------------|
| 01-25  | Talabheim (capital) |
| 26-38  | Bek (pueblo)        |
| 39-51  | Kemperbad (pueblo)  |
| 52-64  | Garndorf (aldea)    |
| 65-77  | Ragenhof (aldea)    |
| 78-90  | Wellenborn (aldea)  |
| 91-00  | Zurin (aldea)       |

**TABLA EP-24J: WISSENLAND**

| Tirada | Resultado            |
|--------|----------------------|
| 01-25  | Wissenburg (capital) |
| 26-38  | Grissenwald (pueblo) |
| 39-51  | Pfeildorf (pueblo)   |
| 52-64  | Ambosstein (aldea)   |
| 65-77  | Konigsdorf (aldea)   |
| 78-90  | Segeldorf (aldea)    |
| 91-00  | Steingart (aldea)    |



# — Recopilación de hechizos —

La siguiente sección resume varios Saberes arcanos y divinos. Aunque no sustituye por completo el **Capítulo 7** del libro básico de reglas, estas tablas contienen el Nombre, Factor de dificultad y Preparación de cada hechizo. Los Saberes oscuros no se incluyen, ya que suelen ser competencia del Director de Juego.

## TABLA EP-25: MAGIA PUERIL (ARCANA)

| Nombre del hechizo | Factor de dificultad | Preparación     |
|--------------------|----------------------|-----------------|
| Fulgor             | 3                    | Media acción    |
| Sonidos            | 4                    | Media acción    |
| Soltar             | 4                    | Media acción    |
| Fuegos fatuos      | 6                    | Acción completa |
| Dardo mágico       | 6                    | Media acción    |
| Sueño              | 6                    | Media acción    |

## TABLA EP-26: MAGIA PUERIL (DIVINA)

| Nombre del hechizo     | Factor de dif. | Preparación  |
|------------------------|----------------|--------------|
| Bendición de valentía  | 3              | Media acción |
| Bendición de rapidez   | 4              | Media acción |
| Bendición de fortaleza | 5              | Media acción |
| Bendición curativa     | 5              | Media acción |
| Bendición de potencia  | 6              | Media acción |
| Bendición protectora   | 7              | Media acción |

## TABLA EP-27: MAGIA PUERIL (VULGAR)

| Nombre del hechizo      | Factor de dif. | Preparación                        |
|-------------------------|----------------|------------------------------------|
| Protegerse de la lluvia | 3              | Acción completa                    |
| Fuego mágico            | 3              | Media acción                       |
| Ventolera               | 4              | Media acción                       |
| Pisada fantasma         | 4              | 1 acción completa más media acción |
| Infortunio              | 5              | 1 acción completa más media acción |
| Conmoción               | 6              | Media acción                       |

## TABLA EP-28: MAGIA MENOR

| Nombre del hechizo   | Factor de dif. | Preparación     |
|----------------------|----------------|-----------------|
| Mover                | 4              | Media acción    |
| Armadura de Aethyr   | 5              | Media acción    |
| Arma bendita         | 6              | Media acción    |
| Cierre mágico        | 7              | 1 minuto        |
| Alarma mágica        | 8              | 1 minuto        |
| Silencio             | 10             | Media acción    |
| Caminar por el cielo | 11             | Acción completa |
| Disipar              | 13             | Acción completa |

## SABERES ARCANOS

### TABLA EP-29: EL SABER DE LAS BESTIAS

| Nombre del hechizo       | Factor de dif. | Preparación          |
|--------------------------|----------------|----------------------|
| Amansar fiera            | 5              | Media acción         |
| Forma de cuervo en vuelo | 7              | Acción completa      |
| Garras de furia          | 8              | Media acción         |
| La bestia parlante       | 11             | Media acción         |
| La voz del amo           | 13             | Media acción         |
| Forma de lobo devorador  | 15             | 2 acciones completas |

|                       |    |                      |
|-----------------------|----|----------------------|
| El festín del cuervo  | 17 | Acción completa      |
| La bestia desatada    | 19 | 2 acciones completas |
| Forma de oso rugiente | 21 | 3 acciones completas |
| Alas de halcón        | 25 | 2 acciones completas |

### TABLA EP-30: EL SABER DE LA MUERTE

| Nombre del hechizo          | Factor de dif. | Preparación                        |
|-----------------------------|----------------|------------------------------------|
| Visión de la muerte         | 5              | Acción completa                    |
| Defunción rápida            | 7              | Media acción                       |
| Guadaña segadora            | 8              | Media acción                       |
| Paso del tiempo             | 11             | Media acción                       |
| Resignación ante el destino | 14             | 1 acción completa más media acción |
| Robar vida                  | 16             | Media acción                       |
| Últimas palabras            | 18             | Acción completa                    |
| El umbral de la muerte      | 20             | Acción completa                    |
| Estrago de juventud         | 23             | Acción completa                    |
| Viento de muerte            | 27             | Acción completa                    |

### TABLA EP-31: EL SABER DEL FUEGO

| Nombre del hechizo        | Factor de dif. | Preparación                        |
|---------------------------|----------------|------------------------------------|
| Cauterizar                | 4              | Media acción                       |
| Llamada de U'zhul         | 6              | Media acción                       |
| Corona de llamas          | 8              | Acción completa                    |
| Bola de fuego             | 12             | Media acción                       |
| Escudo de Aqshy           | 12             | Acción completa                    |
| Espada llameante de Rhuin | 14             | Media acción                       |
| Corazones de fuego        | 16             | 2 acciones completas               |
| Explosión ardiente        | 22             | Acción completa                    |
| Aliento de fuego          | 25             | Acción completa                    |
| Deflagración infernal     | 31             | 1 acción completa más media acción |

### TABLA EP-32: EL SABER DEL CIELO

| Nombre del hechizo      | Factor de dif. | Preparación                        |
|-------------------------|----------------|------------------------------------|
| Presagio                | 4              | 1 minuto                           |
| Primer augurio de Amul  | 6              | Media acción                       |
| Relámpago               | 10             | Media acción                       |
| Segundo augurio de Amul | 12             | Acción completa                    |
| Golpe de viento         | 14             | Media acción                       |
| Maldición               | 16             | Media acción                       |
| Alas celestiales        | 18             | Acción completa                    |
| Brillo estelar          | 22             | 1 acción completa más media acción |
| Tormenta de rayos       | 25             | Acción completa                    |
| Destino funesto         | 31             | 1 hora                             |

### TABLA EP-33: EL SABER DE LA VIDA

| Nombre del hechizo       | Factor de dif. | Preparación          |
|--------------------------|----------------|----------------------|
| Maldición de las espinas | 6              | Media acción         |
| A cuerpo de rey          | 8              | 1 minuto             |
| Sangre de la tierra      | 9              | 1-10 acciones medias |
| Canícula                 | 12             | Media acción         |
| Portal de la tierra      | 14             | Acción completa      |
| Murmullo del río         | 15             | 1 minuto             |
| Germinación              | 18             | 10 minutos           |
| Géiser                   | 22             | Acción completa      |
| Helada invernal          | 25             | Acción completa      |
| Erradicar plaga          | 27             | 10 minutos           |

**TABLA EP-34: EL SABER DE LA LUZ**

| Nombre del hechizo      | Factor de dif. | Preparación                 |
|-------------------------|----------------|-----------------------------|
| Claridad deslumbrante   | 5              | Media acción                |
| Mirada ardiente         | 7              | Acción completa             |
| Manto reluciente        | 8              | Media acción                |
| Curación de Hysh        | 10             | Acción completa             |
| Expulsar demonio        | 13             | Acción completa             |
| Inspiración             | 16             | 1 minuto                    |
| Ojos voraces            | 20             | Acción completa             |
| Luz cegadora            | 24             | Acción completa             |
| Azote de los demonios   | 26             | 1 completa más media acción |
| Columna resplandeciente | 28             | Acción completa             |

**TABLA EP-35: EL SABER DEL METAL**

| Nombre del hechizo      | Factor de dif. | Preparación                        |
|-------------------------|----------------|------------------------------------|
| Claridad deslumbrante   | 5              | Media acción                       |
| Mirada ardiente         | 7              | Acción completa                    |
| Manto reluciente        | 8              | Media acción                       |
| Curación de Hysh        | 10             | Acción completa                    |
| Expulsar demonio        | 13             | Acción completa                    |
| Inspiración             | 16             | 1 minuto                           |
| Ojos voraces            | 20             | Acción completa                    |
| Luz cegadora            | 24             | Acción completa                    |
| Azote de los demonios   | 26             | 1 acción completa más media acción |
| Columna resplandeciente | 28             | Acción completa                    |

**TABLA EP-36: EL SABER DE LAS SOMBRAS**

| Nombre del hechizo       | Factor de dif. | Preparación                        |
|--------------------------|----------------|------------------------------------|
| Manto de sombras         | 5              | Media acción                       |
| Doble                    | 7              | 1 acción completa más media acción |
| Desconcertar             | 8              | Media acción                       |
| Ocultar actividad        | 12             | Media acción                       |
| Paño de oscuridad        | 15             | Media acción                       |
| Mortaja de invisibilidad | 17             | Acción completa                    |
| Apariencia espantosa     | 21             | Media acción                       |
| Puñales de sombra        | 22             | Media acción                       |
| Ilusión                  | 24             | 1 acción completa más media acción |
| Confusión universal      | 27             | Media acción                       |

## SABERES DIVINOS

**TABLA EP-37: EL SABER DE MANANN**

| Nombre del hechizo     | Factor de dif. | Preparación     |
|------------------------|----------------|-----------------|
| Bendecir travesía      | 5              | 1 minuto        |
| Respirar bajo el agua  | 7              | Acción completa |
| Chorro de agua         | 10             | Media acción    |
| Andar sobre el agua    | 14             | Acción completa |
| Encalmar               | 16             | Acción completa |
| Maldición del albatros | 19             | Acción completa |

**TABLA EP-38: EL SABER DE MORR**

| Nombre del hechizo  | Factor de dif. | Preparación     |
|---------------------|----------------|-----------------|
| Preservar cadáver   | 5              | 1 minuto        |
| La marca del cuervo | 9              | Media acción    |
| Mensaje onírico     | 10             | 1 minuto        |
| Destruir no muertos | 13             | Media acción    |
| Visión de Morr      | 15             | 1 minuto        |
| Sueño de la muerte  | 20             | Acción completa |

**TABLA EP-39: EL SABER DE MYRMIDIA**

| Nombre del hechizo   | Factor de dif. | Preparación          |
|----------------------|----------------|----------------------|
| Lanza de Myrmidia    | 5              | Media acción         |
| Liderazgo edificante | 7              | Acción completa      |
| Destreza en combate  | 10             | Acción completa      |
| Golpe veloz          | 14             | Acción completa      |
| Desalentar enemigo   | 16             | Media acción         |
| Escudo de Myrmidia   | 20             | 1 completa y 1 media |

**TABLA EP-40: EL SABER DE RANALD**

| Nombre del hechizo | Factor de dif. | Preparación          |
|--------------------|----------------|----------------------|
| Sigilo de Ranald   | 5              | Acción completa      |
| Buena fortuna      | 7              | Acción completa      |
| Apertura           | 9              | Media acción         |
| Engatusar          | 14             | Media acción         |
| Detectar trampa    | 16             | 2 acciones completas |
| Fortuna próspera   | 20             | Acción completa      |

**TABLA EP-41: EL SABER DE SHALLYA**

| Nombre del hechizo   | Factor de dif. | Preparación          |
|----------------------|----------------|----------------------|
| Curar envenenamiento | 4              | Media acción         |
| Curar heridas        | 6              | Media acción         |
| Curar enfermedad     | 11             | 1 completa y 1 media |
| Mártir               | 14             | Media acción         |
| Purificar            | 16             | Media acción         |
| Curar locura         | 20             | 1 hora               |

**TABLA EP-42: EL SABER DE SIGMAR**

| Nombre del hechizo   | Factor de dif. | Preparación          |
|----------------------|----------------|----------------------|
| Martillo de Sigmar   | 5              | Media acción         |
| Armadura de la fe    | 6              | Acción completa      |
| Mano sanadora        | 12             | 1 completa y 1 media |
| Almenara de valentía | 14             | Media acción         |
| Cometa de Sigmar     | 16             | Media acción         |
| Alma de fuego        | 20             | Media acción         |

**TABLA EP-43: EL SABER DE TAAL Y RHYA**

| Nombre del hechizo   | Factor de dif. | Preparación          |
|----------------------|----------------|----------------------|
| Amigo de las bestias | 4              | 1 completa y 1 media |
| Brinco de ciervo     | 6              | Media acción         |
| Maraña               | 8              | Acción completa      |
| Trueno               | 12             | Acción completa      |
| Zarpa de oso         | 15             | Acción completa      |
| Consuelo de Rhya     | 18             | 1 minuto             |

**TABLA EP-44: EL SABER DE ULRIC**

| Nombre del hechizo | Factor de dif. | Preparación          |
|--------------------|----------------|----------------------|
| Frío invernal      | 5              | Media acción         |
| Furia de batalla   | 7              | Acción completa      |
| Aullido de lobo    | 11             | Media acción         |
| El don de Ulric    | 15             | 1 completa y 1 media |
| Corazón de lobo    | 18             | 1 completa y 1 media |
| Tormenta de hielo  | 20             | Media acción         |

**TABLA EP-45: EL SABER DE VERENA**

| Nombre del hechizo  | Factor de dif. | Preparación          |
|---------------------|----------------|----------------------|
| Grilletes de Verena | 6              | Media acción         |
| Revelar pasado      | 8              | 1 minuto             |
| Espada justiciera   | 10             | Media acción         |
| Palabras sinceras   | 13             | 2 acciones completas |
| Escucha lejana      | 15             | 1 minuto             |
| Prueba de fuego     | 18             | 1 minuto             |

# — Recopilación de acciones de combate —

Esta sección recopila las acciones básicas y avanzadas usadas durante el combate en *WJDR*. Recuerda que esta lista no lo incluye todo, sólo representa las acciones más comunes. Si quieres hacer otra cosa, díselo al DJ y él te hará saber qué tipo de acción es y qué tienes que tirar, en caso de ser necesario.

## — ACCIONES BÁSICAS —

### APUNTAR

El personaje se toma unos momentos para preparar un ataque cuerpo a cuerpo o a distancia, aumentando así su probabilidad de impacto. Si la siguiente acción del personaje es un ataque normal, recibe un +10% a su Habilidad de armas (si es cuerpo a cuerpo) o a su Habilidad de proyectiles (si es a distancia).

**Tipo de acción:** Media

### ATAQUE DE CARGA

El personaje se abalanza sobre un adversario y le asesta un único golpe. El oponente debe estar al menos a 4 metros (2 casillas) de distancia del personaje, pero siempre dentro del alcance del movimiento de carga del personaje (véase la **Tabla 6-1: Movimiento en combate**). Los últimos 4 metros (2 casillas) de la carga deben recorrerse en línea recta. Un personaje que realice una carga recibe un +10% a su Habilidad de armas.

**Tipo de acción:** Completa

### ATAQUE NORMAL

El personaje puede efectuar un ataque cuerpo a cuerpo o a distancia.

**Tipo de acción:** Media

### ATAQUE RÁPIDO

El personaje puede realizar un número de ataques cuerpo a cuerpo o a distancia igual a su característica de Ataques. Para poder beneficiarse de esta acción, el personaje debe tener como mínimo Ataques 2. Si se trata de un ataque con proyectiles, el personaje sólo podrá usar esta acción si el arma puede recargarse con una acción libre, o si tiene una pistola cargada en cada mano. En este último caso, el personaje podrá efectuar un máximo de 2 ataques (uno por cada arma).

**Tipo de acción:** Completa

### DESPLAZAMIENTO

El personaje puede moverse un corto tramo (ver la **Tabla 6-1: Movimiento en combate** para las distancias). El terreno difícil (con escombros o maleza, por ejemplo) reduce la distancia recorrida a la mitad (redondeando hacia arriba).

**Tipo de acción:** Media

### EQUIPAR

El personaje puede desenvainar un arma o sacar un objeto de una bolsa o bolsillo, así como guardar el que ya tuviera en la mano. Así, por ejemplo, podría desenvainar una espada y envainar una daga (y contaría como una acción). También puede usarse esta acción para tomar un frasco o cualquier otro recipiente y beber una poción.

**Tipo de acción:** Media

### INCORPORARSE/MONTAR

El personaje puede levantarse (si está en el suelo) o subirse a un animal de monta (como un caballo o un poni).

**Tipo de acción:** Media

### LANZAR HECHIZO

El personaje conjura un hechizo mágico. Gastando media acción más, puede mejorar su tirada con otra Canalización. Consulta el **Capítulo 7: Magia** del libro de reglas básico para más información. No puede usarse más de un hechizo por asalto.

**Tipo de acción:** Varía

### RECARGA

El personaje puede recargar un arma de proyectiles. Consulta el **Capítulo 5: Equipo** en el libro de reglas básico para ver el tiempo necesario para recargar las distintas armas a distancia. La recarga puede ser una acción prolongada.

**Tipo de acción:** Varía

**TABLA EP-46:**  
**ACCIONES BÁSICAS Y AVANZADAS**

| Acciones básicas    | Acciones avanzadas |
|---------------------|--------------------|
| Apuntar             | Ataque cauteloso   |
| Ataque de carga     | Ataque total       |
| Ataque normal       | Correr             |
| Ataque rápido       | Finta              |
| Desplazamiento      | Hostigar           |
| Equipar             | Postura defensiva  |
| Incorporarse/montar | Postura de guardia |
| Lanzar hechizo      | Reserva            |
| Recarga             | Salto              |
| Retirada            |                    |
| Usar una habilidad  |                    |

**TABLA EP-47:**  
**ACCIONES POR TIPO**

| Acciones completas | Acciones medias         | Acciones variables |
|--------------------|-------------------------|--------------------|
| Ataque de carga    | Apuntar                 | Lanzar hechizo     |
| Ataque cauteloso   | Ataque normal           | Recarga            |
| Ataque rápido      | Desplazamiento          | Usar una habilidad |
| Ataque total       | Equipar                 |                    |
| Correr             | Finta                   |                    |
| Postura defensiva  | Hostigar                |                    |
| Retirada           | Incorporarse/<br>montar |                    |
| Salto              | Postura de<br>guardia   |                    |
|                    | Reserva                 |                    |

## RETIRADA

El personaje se libera del combate cuerpo a cuerpo y puede alejarse (ver la **Tabla 6-1: Movimiento en combate** para las distancias). El terreno difícil (con escombros o maleza, por ejemplo) reduce la distancia recorrida a la mitad (redondeando hacia arriba). Si un personaje intenta alejarse de uno o varios oponentes en combate cuerpo a cuerpo, cada uno de ellos podrá atacarle una vez antes de que se vaya. Éste es un ataque de bonificación y puede hacerse además de cualquier otro ataque que los oponentes hayan lanzado en su turno.

**Tipo de acción:** Completa

## USAR UNA HABILIDAD

El personaje usa una habilidad, lo cual suele implicar una tirada. Consulta el **Capítulo 4: Habilidades y talentos** en el libro básico de reglas para más información. Este tipo de acción puede ser una acción prolongada.

**Tipo de acción:** Varía

# — ACCIONES AVANZADAS —

## ATAQUE CAUTELOSO

El personaje ataca con precaución, asegurándose de que está bien defendido contra un posible contraataque. Su ataque cuerpo a cuerpo recibe una penalización de -10% a la Habilidad de armas, pero a cambio cualquier parada y esquivas que intente (hasta su próximo turno) recibirá una bonificación de +10%.

**Tipo de acción:** Completa

## ATAQUE TOTAL

El personaje lanza un furioso ataque cuerpo a cuerpo, exponiéndose al peligro para poder asestar un potente golpe. Su ataque recibe un +20% a la Habilidad de armas. No obstante, hasta su siguiente turno el personaje no podrá parar ni esquivar.

**Tipo de acción:** Completa

## CORRER

El personaje corre a toda velocidad (ver la **Tabla 6-1: Movimiento en combate**). Esto hace que sea más difícil de alcanzar con armas de proyectil, pero más fácil en combate cuerpo a cuerpo ya que no está defendiéndose activamente. Hasta su siguiente turno, todo ataque a distancia dirigido contra el personaje sufre una penalización de -20% a la Habilidad de proyectiles, pero los ataques cuerpo a cuerpo obtienen un +20% a la Habilidad de armas. No se puede correr sobre terreno difícil.

**Tipo de acción:** Completa

## FINTA

El personaje finge atacar en una dirección, engañando a su adversario y desestabilizando su defensa. Esta acción se resuelve como una tirada enfrentada de Habilidad de armas. Si gana el personaje, su siguiente ataque no podrá ser esquivado ni parado.

Si la siguiente acción del personaje no es un ataque normal, esta ventaja se pierde.

**Tipo de acción:** Media

## HOSTIGAR

El personaje usa su juego de piernas y su agresividad para obligar a su adversario a desplazarse 2 metros (1 casilla) hacia la dirección que escoja el jugador. Si lo desea, el personaje también puede avanzar 2 metros (1 casilla). Para hostigar al oponente hay que realizar una tirada enfrentada de Habilidad de armas. Si se consigue, el adversario del personaje se mueve tal y como se ha descrito. No podrá ser forzado a moverse sobre otro personaje ni sobre elementos de escenografía (paredes, barriles, etc.).

**Tipo de acción:** Media

## POSTURA DEFENSIVA

El personaje no efectúa ningún ataque en todo el asalto, sino que se concentra en la defensa. Hasta su siguiente turno, todos los ataques dirigidos contra el personaje sufren una penalización de -20% a la Habilidad de armas.

**Tipo de acción:** Completa

## POSTURA DE GUARDIA

El personaje se prepara para bloquear un golpe dirigido contra él. En cualquier momento antes de su siguiente turno, el personaje podrá intentar parar un ataque cuerpo a cuerpo dirigido contra él (siempre y cuando sea consciente del ataque). La postura de guardia finaliza al comienzo de su siguiente turno, independientemente de que haya realizado una parada o no. Si el personaje tiene otra arma en su mano izquierda (incluidos escudos y rodela) podrá hacer una parada por asalto, que cuenta como acción libre. Consulta la sección **Esquivas y paradas** en la página 129 de *WJDR* para información más detallada.

**Tipo de acción:** Media

## RESERVA

El personaje aguarda, esperando una oportunidad. Si usa la acción de reserva, el turno del personaje acaba de inmediato, pero se reserva media acción para usarla después. En cualquier momento antes del siguiente turno, el personaje podrá realizar esta media acción. Si dos personajes intentan simultáneamente una acción reservada, deben realizar una tirada enfrentada de Agilidad para determinar quién actúa primero. Si la acción preparada no se lleva a cabo antes del turno siguiente, se pierde.

**Tipo de acción:** Media

## SALTO

El personaje efectúa un salto vertical u horizontal sobre algo. Para más detalles sobre saltos verticales y horizontales, consulta la página 138 de *WJDR*.

**Tipo de acción:** Completa



# GRIMORIO DE HECHIZOS

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

NOMBRE DEL HECHIZO

VALOR DE DIFICULTAD:

PREPARACIÓN:

INGREDIENTE:

DESCRIPCIÓN:

| PERSONAJE               |  |
|-------------------------|--|
| NOMBRE:                 |  |
| RAZA:                   |  |
| PROFESIÓN ACTUAL:       |  |
| PROFESIONES ANTERIORES: |  |

| DETALLES PERSONALES  |                 |
|----------------------|-----------------|
| EDAD:                | SEXO:           |
| COLOR DE OJOS:       | PESO:           |
| COLOR DEL PELO:      | ALTURA:         |
| SIGNO ASTRAL:        | Nº DE HERMANOS: |
| LUGAR DE NACIMIENTO: |                 |
| MARCAS DISTINTIVAS:  |                 |

| PERFIL DEL PERSONAJE |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
|----------------------|----|----|----|----|----|-----|----|----|--|
| PRIMARIAS            | HA | HP | F  | R  | AG | INT | V  | EM |  |
| INICIALES            |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
| MEJORA               |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
| ACTUALES             |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
| SECUNDARIAS          | A  | H  | BF | BR | M  | MAG | PL | PD |  |
| INICIALES            |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
| MEJORA               |    |    |    |    |    |     |    |    |  |
| ACTUALES             |    |    |    |    |    |     |    |    |  |

| ARMAS  |       |       |      |         |         |             |
|--------|-------|-------|------|---------|---------|-------------|
| NOMBRE | CARGA | GRUPO | DAÑO | ALCANCE | RECARGA | PROPIEDADES |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |
|        |       |       |      |         |         |             |

| ARMADURA          |       |                          |    |
|-------------------|-------|--------------------------|----|
| ARMADURA BÁSICA   |       |                          |    |
| TIPO DE ARMADURA: |       | PUNTOS DE ARMADURA:      |    |
| ARMADURA AVANZADA |       |                          |    |
| TIPO DE ARMADURA  | CARGA | LOCALIZACIONES CUBIERTAS | PA |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |
|                   |       |                          |    |



| JUGADOR  |                 |
|----------|-----------------|
| NOMBRE:  | DJ:             |
| CAMPAÑA: | AÑO DE CAMPAÑA: |

| PUNTOS DE EXPERIENCIA |        |
|-----------------------|--------|
| ACTUALES:             | TOTAL: |

| MOVIMIENTO EN COMBATE |        |         |
|-----------------------|--------|---------|
| MOV./RETIRADA:        | CARGA: | CORRER: |

| PUNTOS DE ARMADURA      |  |                           |  |
|-------------------------|--|---------------------------|--|
| CABEZA<br>01-15         |  | CUERPO<br>56-80           |  |
| BRAZO DERECHO<br>16-35  |  | BRAZO IZQUIERDO<br>36-55  |  |
| PIERNA DERECHA<br>81-90 |  | PIERNA IZQUIERDA<br>91-00 |  |

| SUMARIO DE ACCIONES |          |                    |          |
|---------------------|----------|--------------------|----------|
| ACCIONES BÁSICAS    | TIPO     | ACCIONES AVANZADAS | TIPO     |
| APUNTAR             | MEDIA    | ATAQUE CAUTELOSO   | COMPLETA |
| ATAQUE NORMAL       | MEDIA    | ATAQUE TOTAL       | COMPLETA |
| ATAQUE RÁPIDO       | COMPLETA | CORRER             | COMPLETA |
| CARGA               | COMPLETA | FINTA              | MEDIA    |
| DESPLAZAMIENTO      | MEDIA    | HOSTIGAR           | MEDIA    |
| EQUIPAR             | MEDIA    | POSTURA DEFENSIVA  | COMPLETA |
| INCORP./MONTAR      | MEDI     | POSTURA DE GUARDIA | MEDIA    |
| LANZAR HECHIZO      | VARIA    | RESERVA            | MEDIA    |
| RECARGA             | VARIA    | SALTO              | COMPLETA |
| RETIRADA            | COMPLETA |                    |          |
| USAR UNA HABILIDAD  | VARIA    |                    |          |

## HABILIDADES

| HABILIDADES BÁSICAS (CAR)  | ADQUIRIDA                | 10%                      | 20%                      | TALENTOS ASOC. |
|----------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------|
| BUSCAR (INT)               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| CARISMA (EM)               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| CONDUCCIÓN (F)             | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| CONSUMIR ALCOHOL (R)       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| COTILLEO (EM)              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| CRÍAR ANIMALES (INT)       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| DISFRAZ (EM)               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| ESCALAR (F)                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| ESCONDERSE (AG)            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| INTIMIDAR (F)              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| JUGAR (INT)                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| MANDO (EM)                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| MONTAR (AG)                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| MOVIMIENTO SILENCIOSO (AG) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| NADAR (F)                  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| PERCEPCIÓN (INT)           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| REGATEAR (EM)              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| REMAR (F)                  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| SUPERVIVENCIA (INT)        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |
| TASAR (INT)                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____          |

[illegible]

## TALENTOS

| Talentos | Descripción |
|----------|-------------|
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |

## ENSERES

[illegible]

## DINERO

CORONAS DE ORO (CO):

CHELINES DE PLATA (c):

PENIQUES DE BRONCE (P):



# — RETRATOS DE PJ —



# BÁRTULOS BÁSICOS...



Ahora que dispones del *Warhammer Fantasía: El juego de rol*, necesitas los *Enseres del PJ* para enriquecer tu juego. En estas páginas encontrarás 50 hojas de personaje impresas y listas para utilizar. Elige una, entra en tu personaje, y zambúllete en un sombrío mundo de aventuras y peligros. El *Enseres del PJ* también incluye un libretto de 16 páginas con el siguiente material adicional:

- Generadores de nombres con miles de nombres elfos, enanos, halflings e imperiales a tu alcance.
- Recopilaciones de los hechizos de los Saberes arcanos y divinos más comunes.
- Una hoja de grimorio de hechizos para hechiceros y sacerdotes.
- Una recapitulación de la creación de los personajes que incluye todas las tablas esenciales.
- Un resumen de las acciones de combate, tanto básicas como avanzadas, listas para consultar durante el juego.
- Una serie de retratos de personajes inspiradores creados por Dave Gallagher.

## ¡TU PERSONAJE TIENE SUS BÁRTULOS, AHÍ VAN LOS TUYOS!

© Copyright Games Workshop Ltd 2005. Games Workshop, el logotipo de Games Workshop, Warhammer y el logotipo de Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay y el logotipo de Warhammer Fantasy, WJDR Enseres del PJ y el logotipo de WJDR Enseres del PJ, WJDR, Citadel y el castillo de Citadel, BL Publishing y el logotipo de BL Publishing, Black Industries y el logotipo de Black Industries, GW, el Caos y todas las marcas, logotipos, emblemas, nombres, razas e insignias de las razas, vehículos, localizaciones, unidades, personajes, ilustraciones e imágenes asociadas con Warhammer son ®, marca registrada y/o © Games Workshop Ltd 2000-2004, registrados de forma variada en Reino Unido y en otros países de todo el mundo. Todos los derechos reservados.

Green Ronin y el logotipo de Green Ronin son marcas registradas de Green Ronin Publishing y se usan bajo licencia.



Impreso en Canadá



## Black Industries



## IGAROL

Página web de Black Industries: [www.blackindustries.com](http://www.blackindustries.com)

Página web de Green Ronin: [www.greenronin.com](http://www.greenronin.com)